

Baum, Tunnel oder Zwerg



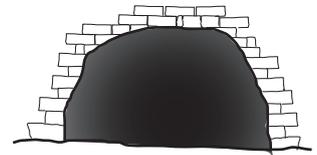
Sporthalle, draußen, großer Raum



ab 10 Teilnehmer



der Spielleiter bestimmt die Spieldauer



Teambänder für Fänger



2-6 Spieler (je nach Teilnehmerzahl) werden als **Fänger** bestimmt und mit einem **Teamband** markiert. Sie versuchen, die anderen Spieler zu fangen. Wenn sie jemanden erwischen, rufen sie entweder **Baum**, **Tunnel** oder **Zwerg**. Bei „Baum“ muss der Gefangene mit ausgestreckten Armen **stehen bleiben**. Bei „Tunnel“ nimmt der Gefangene eine **Grätschen Haltung** ein und bei „Zwerg“ legt er sich **flach auf den Boden**. Ein freier Spieler kann die gefangenen Spieler wieder **befreien**, indem er entweder einmal um den Baum läuft, durch den Tunnel kriecht oder einmal über den Zwerg springt. Nach bestimmter Zeit können die Fänger gewechselt werden.



Fängerzahl je nach Größe der Gruppe bestimmen!



Schnelligkeit, Reaktion

