

# Catch me



Sporthalle, draußen



Einen kleinen Gegenstand, der in eine Hand passt (z.B. Tennisball) und etwas zum Kennzeichnen einer Start- und Ziellinie (z.B. ein Seil).



Alle Spieler stehen mit dem Gesicht zu einer Mauer hinter der Startlinie und halten eine Hand offen auf den Rücken. Der Spielleiter geht hinter den Spielern vorbei und legt einem Spieler den Gegenstand in die Hand. Dies ist das Zeichen für den Spieler, dass er der zu Fangende ist. Er wartet einen Moment, damit der Spielleiter das Spielfeld verlassen kann. Dann startet er los. Bei der Startlinie ruft er „Catch me“ oder „Fangt mich“ und läuft nun schnellstmöglich zum Ziel. Sobald die anderen das Signal „Catch me“ oder „Fangt mich“ hören, drehen sie sich um und versuchen den Spieler (mit dem Gegenstand), bevor er über die Ziellinie kommt, zu fangen.



Schnelligkeit und Reaktion sind gefragt.



Der Spieler, der den Gegenstand in die Hand bekommen hat, sollte immer ein wenig warten, bis der Spielleiter aus dem Spielfeld gegangen ist, um Zusammenstöße zu verhindern.