

Kettenfangen



Sporthalle, großer Raum



ab 10 Teilnehmer



ca. 15 Minuten



Ein Spieler wird als Fänger bestimmt. Wenn er jemanden fängt, „kettet“ er sich an den Fänger, indem er seine Hand nimmt. Mit der Zeit entsteht eine lange Kette. Damit neue Spieler gefangen werden können, muss die Kette zusammenhängend sein.

Wie lange dauert es, bis alle an der Kette sind?



Man gilt nur als gefangen, wenn die Kette nicht gerissen ist.
(Alle Gefangenen müssen zusammenhängen!)



Schnelligkeit, Taktik, Soziale Kompetenz



Verletztenfangen



Sporthalle, draußen, großer Raum



ab 4 Teilnehmer



Spielleiter bestimmt die Spieldauer



Ein Spieler wird als Fänger bestimmt. Der erste Spieler, den er fängt, löst ihn als Fänger ab. Der neue Fänger ist nun „verletzt“, er muss eine Hand an die Stelle, an der er vom ersten Fänger berührt wurde, halten und so versuchen, einen weiteren zu fangen, der ihn als Fänger und „Verletzten“ erlöst.



Schnelligkeit, Geschicklichkeit

