

Reifenrennen



In der Sporthalle oder draußen.



3 Reifen, Hütchen für Parcours, Trillerpfeife.



3 exakt gleiche Parcours werden mit den Hütchen aufgebaut. Die Teilnehmer werden in 3 gleichstarke Gruppen aufgeteilt, die sich hinter der Startlinie aufstellen. Der Vorderste jeder Gruppe erhält einen Reifen. Nach dem Startsignal des Spielleiters versuchen sie so schnell wie möglich den Reifen durch den Parcours und dann zurück zum Start zu rollen. Dort wartet schon der nächste Spieler aus der Gruppe und übernimmt den Reifen an der Startlinie. Wenn alle Teilnehmer einer Gruppe den Parcours absolviert haben, setzen sie sich schnell hinter die Startlinie in einer Reihe hin. Die schnellsten sind die Gewinner.



Training für *Gewandtheit* und *Geschicklichkeit*.



Der Spielleiter hat darauf zu achten, dass vor dem Startsignal nicht übertreten wird, der Parcours von den Teilnehmern richtig absolviert und nicht abgekürzt wird.

