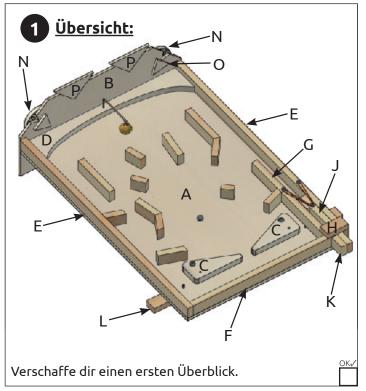


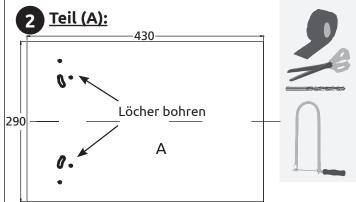
NAME:	KLASSE:

STÜCKLISTE:	ABMESSUNGEN:	TEILE:
1 Sperrholz	270 / 60 / 10 mm	2 X C, D
1 Sperrholz	430 / 290 / 6 mm	А
1 Sperrholz	290 / 130 / 6 mm	B, P, O, N, M
3 Kiefernleisten	430 / 20 / 10 mm	2 x E, G, 2 x L
4 Kiefernleisten	260 / 20 / 10 mm	F, J, H, K + Hindernisse
		, , ,
1 Schweißstab	125 mm / Ø 2 mm	, , ,
1 Schweißstab	125 mm / Ø 2 mm	
1 Schweißstab 6 Schrauben	125 mm / Ø 2 mm M 4 x 20 mm	
1 Schweißstab 6 Schrauben 2 Schrauben	125 mm / Ø 2 mm M 4 x 20 mm M 3 x 12 mm	
1 Schweißstab 6 Schrauben 2 Schrauben 7 Blechschrauben	125 mm / Ø 2 mm M 4 x 20 mm M 3 x 12 mm 2,9 x 9,5 mm	

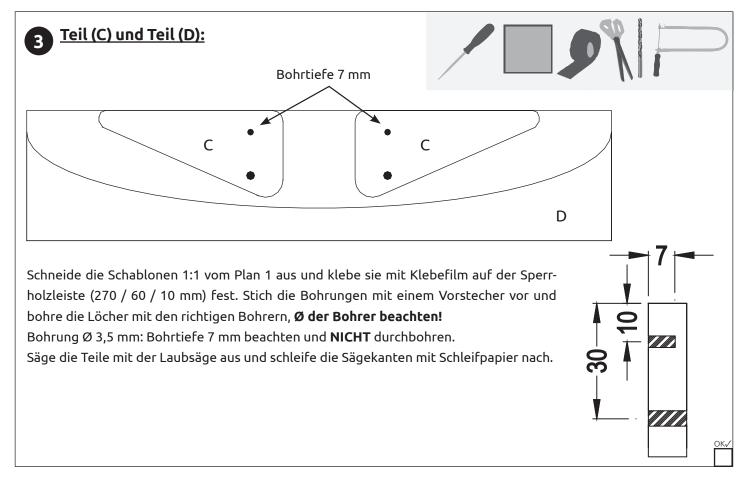


Die Einteilung der Hindernisse des Flippers kann frei gewählt werden. Die angeführte Variante der Hinderniseinteilung ist von uns erprobt und garantiert viel Spaß.

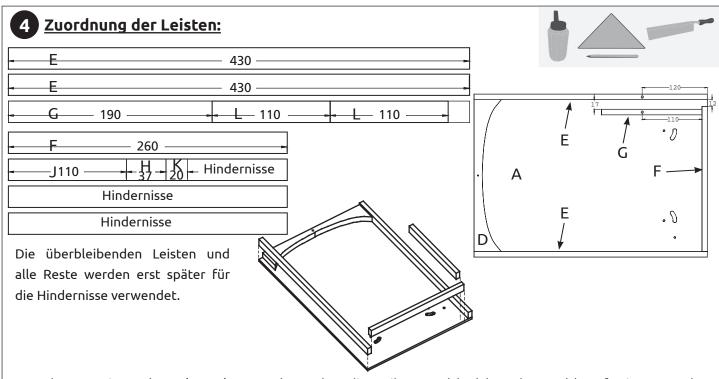




Schneide von **Plan 1** die Schablone für die Grundplatte (Scherensymbole) ab. Klebe diese Schablone mit Klebefilm auf den unteren Rand der Grundplatte (A). Stich alle Bohrungen mit dem Vorstecher vor. **Bohre alle Löcher mit dem richtigen Bohrer, Ø der Bohrer beachten!** Die gerundeten Aussparungen mit der Laubsäge aussägen.



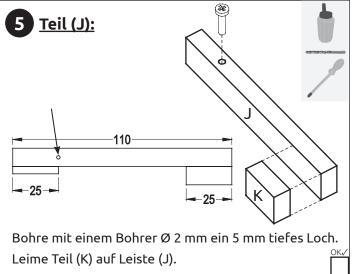


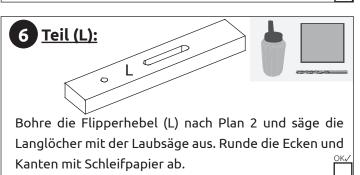


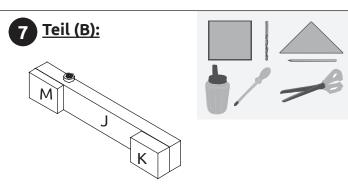
Aus den 3 Leisten (430 / 20 / 10 mm) werden die Teile 2 x (E), (G) und 2 x (L) gefertigt. Aus den 4 Leisten (260 / 20 / 10 mm) werden die Teile (F), (J), (H), (K) und die Hindernisse gefertigt. Beschrifte vor dem Aussägen die Teile mit ihren Buchstaben.

Bohre die Löcher Ø 2 mm in die Teile (G) und (E). Leime die Teile (D), 2 x (E), (F), (G) auf die Grundplatte (A). Teil (H)

NICHT aufleimen! Gut aufbewahren!



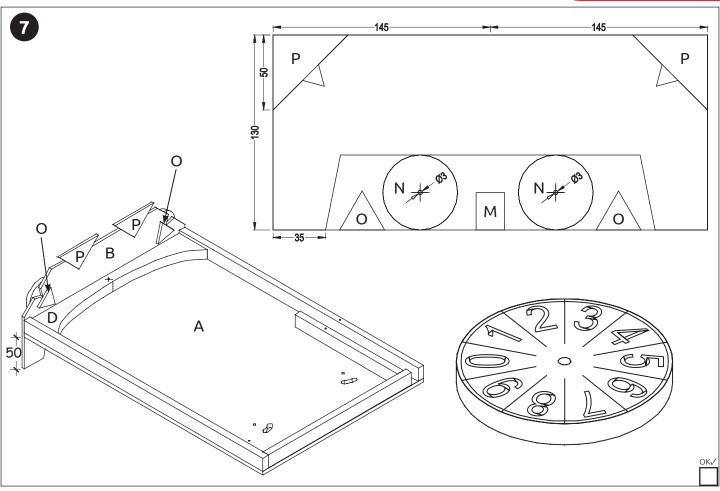




PLAN 2:

- Zeichne auf das Sperrholz (290 / 130 / 6 mm) die Teile
 (B), (M), (N), (O), (P) auf Plan 2.
- Bohre die Löcher Ø 3 mm in die Teile (N).
- Säge die Teile aus und schleife die Sägekanten nach.
- Leime die Aufdoppelung (M) auf die Abschussleiste (J) und die Zierelemente (O) und (P) auf die Rückseite (B).
- Leime die Rückseite (B) an die Grundplatte (A).
- Schneide die Vordrucke der Zahlräder von Plan 2 aus und klebe sie auf die Teile (N).
 Schraube die Zahlräder mit zwei Schrauben (M3 x 12) auf die Rückseite (B).





8 Kugelstart - Teil (J):

- Schleife Leiste (J) kräftig ab, lege sie in den vorgesehenen Schlitz.
- Lege Teil (H) auf und prüfe, ob sich Leiste (J) gut bewegen lässt. Sonst abschleifen!
- Leime Teil (H) auf die Teile (G) + (E), kein Leim auf Leiste (J)!!!

9 <u>Teil (J):</u>

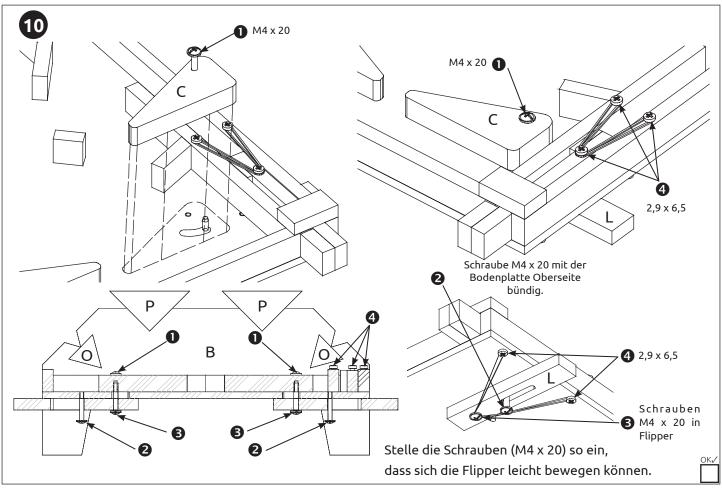
- Schraube 3 Blechschrauben (2,9 x 6,5 mm) bis auf 2 mm ein
 Platz für Gummiring.
- Spanne einen Gummiring nach Abbildung.

E G J H K K

10 Montage Teil (C) und Teil (L):

- 1) Schraube die Flipper (C) mit je einer Schraube (M4 x 20) locker auf die Platte (A).
- 2) Je eine Schraube (M4 x 20) schraubst du durch das Langloch von Leiste (L) in die Grundplatte (A). Die Schraube so weit einschrauben, dass sie an der Oberseite von (A) flächenbündig ist.
- **3)** Die 2 letzten Schrauben (M4 x 20) schraubst du durch Flipperhebel (L) und Grundplatte (A) in die 2 Flipper (C). Schrauben 2 mm vorstehen lassen = Platz für Gummiring.
- 4) Schraube die 4 Blechschrauben (2,9 x 6,5 mm) ein und spanne die Gummiringe.







• Stecke den Schweißdraht in die Bohrung der Leiste



/ 20 / 10 mm) nach deinen Vorstellungen oder nach Abb.

oben und klebe sie auf die Grundplatte auf.

Die Flipper müssen sich frei bewegen können!

(D).



13 Oberfläche:



- Schleife deinen Flipper nochmals gut mit Schleifpapier nach. Bei der Gestaltung deines Flippers ist deine Kreativität und dein Ideenreichtum gefragt.
- Ob du den Flipper teilweise (Zierelemente, Hindernisse,...) oder ganzflächig bemalst, bleibt dir überlassen.
- Bei ganzflächiger Bemalung: Gummiringe abnehmen.
- Schelle mit Schweißdraht abnehmen.
- Flipper und Zählräder abschrauben.
- Kein Verkleben beweglicher Teile!!!



VIEL SPAB UND GUTES GELINGEN!



